Opis działalności Stowarzyszenia w roku 2022

Projekty, których realizacja zakończyła się w roku 2022:

# Ekonomia społeczna dla Szkół

# Cele projektu: Opracowanie i przetestowanie pakietu edukacyjnego dotyczącego ekonomii społecznej (scenariusze lekcji i zajęć pozalekcyjnych, filmy, gry, quiz, gra internetowa), szkolenia dla nauczycieli, wdrożenie pilotażowe w 50 szkołach całej Polski,

# Wypracowanie metodologii i wdrożenie monitorowania efektywności zatrudnieniowej podstawowych form aktywizacji zawodowej bezrobotnych w okresie dłuższym niż 12 miesięcy od zakończenia działań urzędu pracy

# Cel projektu: opracowanie, przetestowanie i wdrożenie modelu oceny efektywności działań podejmowanych przez publiczne służby zatrudnienia w zakresie aktywizacji zawodowej bezrobotnych, uwzględnienie długoterminowej perspektywy oceny, eliminacja błędów w wykazywaniu udziału w różnych formach aktywizacji, uwzględnienie różnych profili i sytuacji bezrobotnych, zastosowanie różnicowanych wskaźników efektywności, uwzględnienie okresu obowiązkowego zatrudnienia lub prowadzenia działalności gospodarczej.

# [Projekt „Stefanija”](https://cpt.org.pl/projekty/projekt-stefanija/)

Cel projektu: wsparcie 20 uchodźczyń wojennych z Ukrainy w Polsce, w wieku od 25 lat do 65 lat, obecnie przebywających w Szczecinie lub na terenie powiatu Polickiego, z różnym wykształceniem, doświadczeniem zawodowym, które na moment rozpoczęcia projektu potrzebowały pomocy w sprawach związanych z aktywizacją zawodową, poruszaniem się na polskim rynku pracy, integracją z polskim społeczeństwem.

Projekty, rozpoczęte w roku 2022 i *kontynuowane* w roku 2023

**Włączenie wyłączonych**

Cel projektu:opracowanie i testowanie instrumentów wspierających powrót i obecność OZN na rynku pracy: specjalistyczne doradztwo zawodowe, elastyczna dotacja, asystent działalności gospodarczej, inkubator przedsiębiorczości dla OZN.

Projekt partnerski realizowany przez Ministerstwo Rodziny i Polityki Społecznej (lider), Polski Związek Głuchych, Polską Organizację Pracodawców Osób Niepełnosprawnych

oraz Stowarzyszenie Czas Przestrzeń Tożsamość.

**Bez barier / Без бар’єрів**

Cel projektu: organizacja zajęć dla 50 osób z doświadczeniem uchodźczym, m.in. z języka polskiego, w celu podniesienia umiejętności językowych uczestników, prelekcje na temat podstaw poszukiwania pracy w Polsce, wiedzy o Polsce, prelekcje z prawa pracy i legalizacji pobytu.

**Dostępny potencjał**

Cel projektu: dostosowanie siedziby Stowarzyszenia do potrzeb osób z niepełnosprawnościami, opracowanie strona www w standardzie WCAG 2.1. Świadczenie doradztwa obywatelskiego. Opracowane i nagrane filmów instruktażowych.

**Trzy kluczowe wyzwania dla publicznych służb zatrudnienia i instytucji rynku pracy**

Cel projektu: opracowanie modelu wsparcia dla osób bezrobotnych i biernych zawodowo, w tym osób z zaburzeniami i chorobami psychicznymi oraz migrantów; aktywizacja osób długotrwale pozostających poza rynkiem pracy; opracowanie standardów i procedur działania w zmienionych warunkach pracy oraz ze specyficznym klientem; zwiększenie wykorzystania technologii ICT w pracy publicznych służb zatrudnienia i organizacji pozarządowych. Testowanie modelu w PUP i NGO.

**Domowe Galerie**

Cel projektu: aktywizacja oraz integracja osób starszych z niepełnosprawnością. W ramach projektu zrealizowano 20 wywiadów-historii rodzin wraz ze zdjęciami, stworzenie podstrony internetowej, spotkania z beneficjantami.

**Wirtualne Izby pamięci**

Cel projektu: aktywizacja i integracja osób starszych w ramach innowacji społecznych, stworzenie metodologii i podręcznika dla pracy z seniorami. Przeprowadzono 10 wywiadów, ze zdjęciami i filmami, stworzenie strony na Facebook

**Zrozum moją kulturę, zrozum mnie.**

Cel projektu: opracowanie i przetestowanie metody pracy integracyjnej z uchodźcami/czyniami i migrantami/kami przebywającymi w Polsce, którzy doświadczają wykluczenia społecznego z powodu występowania różnic kulturowo-społecznych. Metoda pracy opierała się na opracowaniu uniwersalnego scenariusza spotkań uchodźców/czyń ukraińskich z obywatelami polskimi oraz gry integracyjnej, która ułatwi przełamywanie barier społeczno-kulturowych.